

## SMÅBAKKAN

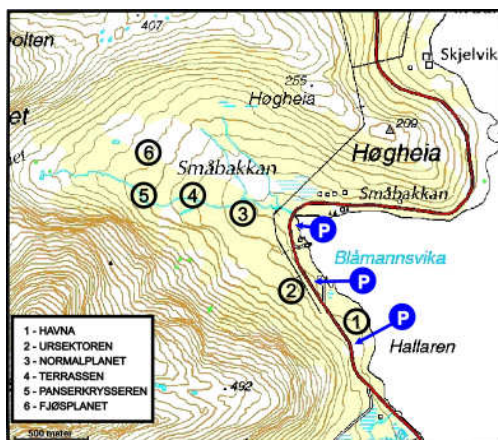
Småbakkkan er Tromsøs buldreparadis og ligger i Blåmannsvika på Kvaløya, ca. 25 km fra byen. Kjør forbi flyplassen, over brua, og følg riksvei 862 til Eidkjosen. Herfra følger man skiltene mot Tromvik. Blåmannsvika er ei stor vik med to brygger og noen få hytter. Her er god plass for parkering.

Buldringen i Småbakkkan hadde sin spede begynnelse for en 6-7 år siden, og har de siste par årene blitt svært populært. Steinen har av god gammel granitt og buldringen er svært variert. Man finner alt fra tak og overhengende vegger til sva. Landingene er generelt gode, men man tør jo som regel satse litt mer med en god spotter og pad. Denne føreren beskriver ca. 180 problem, men det virkelige antallet er nærmere det dobbelte. Potensiale for nye buldre er fremdeles stort, så det er ingen grunn til å la stålborsten bli igjen hjemme.

Etter flere år med fjerning av lav og mose blir det kanskje litt rart og skulle oppføre til sporløs ferdsel,



men alle oppføres likevel til å ta med seg søppel tilbake til byen. Ikke bruk grillplassene til brenning av avfall.



Det er naturlig å dele inn Småbakkkan i flere mindre områder. Disse områdene er Havna, Ursektoren, Normalplanet, Terrassen, Panserkrysseren og Fjøsplanet.

### Havna

Her er det for øyeblikket bare en stein og problemene er for de litt mer viderekommende. Beliggenheten er aldeles nydelig nede ved sjøen. Korteste vei ned er å parkere på ei lita avkjøring på en bakketopp. Eventuelt på den store avkjøringa nedenfor Sjursteinen, deretter går man mot brygga og videre bortover fjæra. (Ikke beskrevet i denne føreren).

### Ursektoren

Området med den korteste anmarsjen, 10 sekunder til nærmeste stein. Her er det relativt få steiner og landingene er i mange tilfeller dårlige, men området er absolutt verdt et besøk. Parkering på avkjøring rett nedenfor Sjursteinen. (Bare noen få steiner er tatt med i denne føreren).

### Normalplanet

Småbakkans mest populære område, og Normalsteinen er uten tvil den mest brukte steinen i Småbakkkan. Ingen over og ingen ved siden. Den har sannsynligvis like mange besøk som alle de andre steinene til sammen. Parkering i svingen like før brua.

### Terrassen

Et idyllisk lite område, med 10-12 steiner innenfor en radius på 60-70 meter. Grillplass, bekker og et lite vann (rundt Flomsteinen). Terrassen det mest besøkte området etter Normalplanet.

### Panserkrysseren

Her ligger dalen kanskje største stein, Panserkrysseren Potempkin. De høyeste veggene nærmer seg definisjonen cragruiter. Det ligger også flere andre steiner her med en mer normal størrelse. (Ikke beskrevet i denne føreren).

### Fjøsplanet

Det siste tilskuddet på stammen. Området fikk sin første erfaring med stålborsten i fjor, og det er til nå pusset og gått ca. 40 problemer. Mens Normalplanet, Terrassen og Panserkrysseren er forbundet med sti, så ligger Fjøsplanet litt for seg selv på nordsiden av ei stor ur. Enkleste vei opp er forbi Rallarsteinen i Normalplanet.

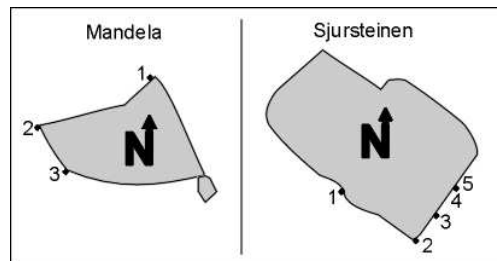


**SJURSTEINEN**

1. 4: Sitstart under taket. Rett opp over kanten.
2. Hjørnet 3+: Gode tak langs kanten.
3. 4-: Klatring på lister.
4. 4+: Rett opp langs flaket til venstre.
5. 4: Samme start som 4, men skrå mot høyre og avslutt opp flaket til høyre.

**MANDELA**

1. Mandela-kanten 7a: Følg kanten til topps.
2. Robin Island 5: Starter på sidetak og videre opp svaet.
3. Apartheid 6a: Svakt definert kant.

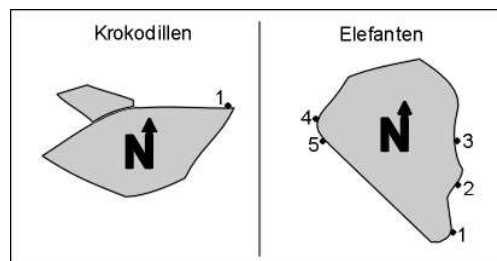


**KROKODILLEN**

1. Nilkrokodillen 4+: Følg kanten et stykke mot høyre og opp.

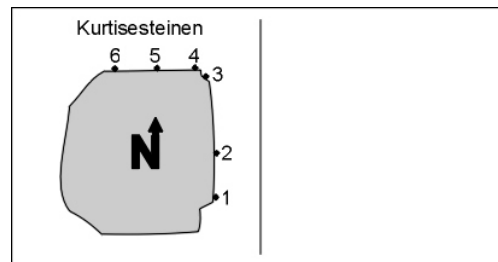
**ELEFANTEN**

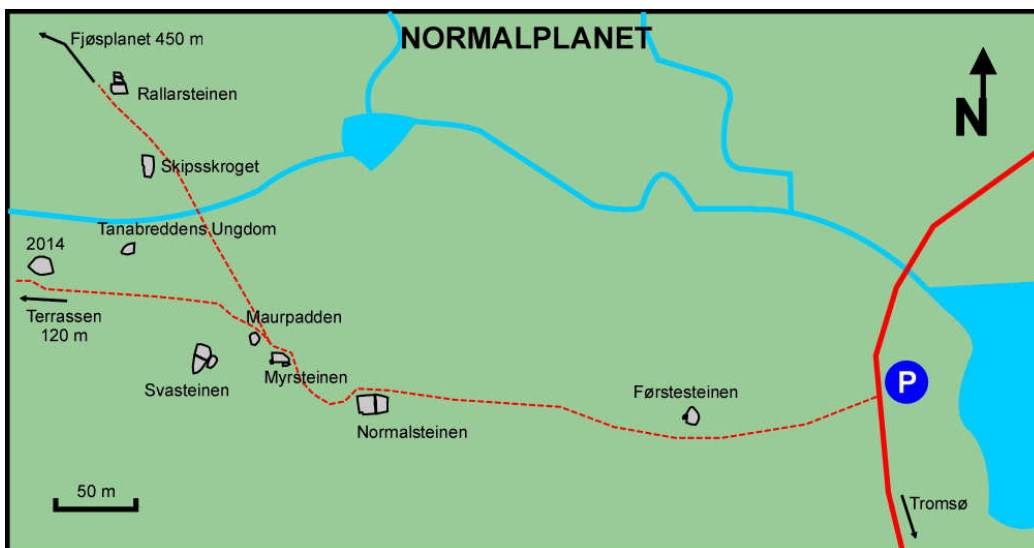
1. Elekanten 5: Opp langs en rund kant. Sitstart: 6a.
2. Pass puppen 6a: Hopp opp til hylle og videre til topps..
3. Stairway to heaven 4+: Hyller og lister.
4. Snabelen 6c: Sitstart. Tung rissklatring opp til kanten.
5. Elemantel 6a: Mantel på slopere.



### KURTISESTEINEN

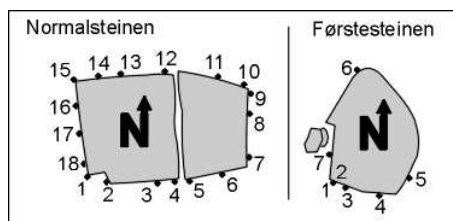
1. **Kosekroken 3+:** Sitstart på god list til høyre for dieder.
2. **Flørtepus 3+:** Sva og lister.
3. **Sengekanten 3-:** Dieder på kanten.
4. **Love nest 3:** Opp langs kanten.
5. **Dumpa 5+:** Start midt på svaet. Tynne flytt til tverrlist.
6. **Redd for tennene 5:** Sva og slopere.





### FØRSTESTEINEN

- 1. Publikumsfrieri 4:** Sitstart. Travers mot høyre langs hylle til hjørne og opp.
- 2. Kort og godt 3+:** Samme start som 1, men rett opp.
- 3. Ryggsekken 4-:** Sitstart på sloper ca 1 m fra hjørnet til høyre. Rett opp.
- 4. Bare Behn 2:** No hands sva.
- 5. Enkelt og greit 3+:** Start ca. midt på veggen. Rett opp.
- 6. Nullkraft 5-:** Sitstart. Lister og riss.
- 7. Fellesferie 4+:** Start ved kant i veggen. Skråt mot høyre.



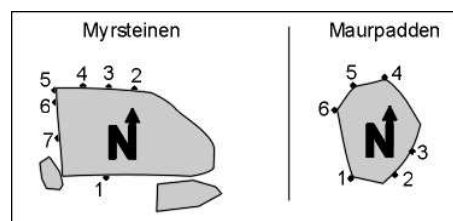
### NORMALSTEINEN

- 1. Kanten 6a:** Sitstart. Opp langs kanten.
- 2. Rampen 3:** Opp langs markert rampe.
- 3. 6a:** Sitstart på blokka. Tynne krimper og lange strekk.
- 4. Vestkanten 4:** Følg venstre kant av sprekken.
- 5. Østkanten 5:** Følg høyre kant av sprekken.
- 6. Krimp til slope 6a:** Krimper og slopere på vertikal vegg.
- 7. 3+:** Starter på gode tak. Opp og mot høyre.
- 8. Knekkebrød 5+:** Rett opp på tynne, litt sprø flak.
- 9. Nordøsthjørnet 4+:** Layback langs kanten.
- 10. 4-:** Opp langs kant.
- 11. Tommelottent 5+:** Går rett opp midt på svaet.

- 12. 3-:** Riss til høyre for sprekken. Mye brukt som retur.
- 13. 3+:** Riss. Skråt mot venstre og opp.
- 14. 6a:** Tynn svaklatring.
- 15. Hjørnet 6a:** Layback opp rund kant og undertak. Variant uten undertak: **7 år i dalen 7a.**
- 16. Veldig normalt 5-:** Undertak. Skråt opp mot venstre. Variant rett opp der veggen er høyest, 5+.
- 17. Risset 4:** Klassisk fingerriss.
- 18. 5:** Markant flak nær høyre kant av veggen.
- Svimmel 6a:** Travers rundt steinen mot høyre.
- Halvsvimmel 5+:** Travers rundt steinen mot venstre.

### MYRSTEINEN

- 1. Jan-Eriks krimp 6a:** Tynn krimping i overhengende vegg.
- 2. Skoddeyr 3+:** Til venstre på overlappen. Skråt mot venstre.
- 3. Symaskinen 4:** Midt på overlappen og rett opp.
- 4. 3:** Svaet til høyre for overlappen.
- 5. Kanten 4+:** Følg kanten til topps.
- 6. Flåkløya 6c:** Start på store tak til høyre for kanten. Topp ut mot høyre via pinch. Ikke bruk kanten.
- 7. Kranes krimp:** Starter midt på veggen. Sidekrimp. Uttopping direkte eller mot venstre.



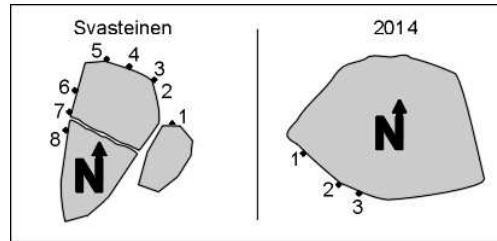
### MAURPADDEN

- 1. Ene og alene 5+:** Sitstart på slopere. Følg kanten uten å bruke handtak i veggen til høyre.
- 2. 3+:** Sva.
- 3. Bare se, men ikke røre 4-:** No hands. Skrå mot høyre og opp.

- 4. Myrhäng 6a:** Sitstart. Travers langs kanten fra venstre.
- 5. Maurpadden 6a:** Start midt på. Rett opp.
- 6. Myreng 6a:** Sitstart. Travers langs kanten fra høyre.

### SVASTEINEN

1. **6a:** Sitstart. Sidetak på svakt overhengende vegg.
2. **5-:** Travers langs horisontalt riss. Avslutt opp tydelig kant.
3. **4:** Felles start med 2, men går risset rett opp.
4. **Ljåen 4:** Opp langs tydelig flak.
5. **Halvmånerisset 4:** Undertak og opp buet riss.
6. **Svaett 4+:** Opp midt på svaet.
7. **Medriss 3:** Opp langs venstre kant av sprekken.
8. **Svatvå 6a:** Like til høyre for sprekken. Ikke bruk kanten.



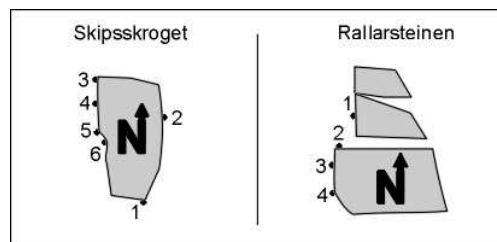
### 2014

1. **6a:** Opp til kanten på tydelige undertak.
2. **Hot shot 6a:** Starter midt på veggen og skrår mot høyre via et markant sidetak.
3. **Hot spot 7a:** Direktestart til **Hot shot**. Bratte krimper.

**Mumin traversen 4:** Travers rundt blokka øst for 2014.

### SKIPSSKROGET

1. **Trimmen 4-:** Sitstart. Følg kanten opp mot venstre.
2. **5+:** Sitstart på gode tak. Rett opp over kanten.
3. **Nordvesthjørnet 4+:** Opp langs kanten.
4. **Jammerisset 4:** Markant riss med litt halvgode jammer.
5. **Trappa 5-:** Sitstart i venstre kant av nisja. Rett opp.
6. **Nisja 6a:** Sitstart nede til venstre i nisja. Opp via krimper og slopere.



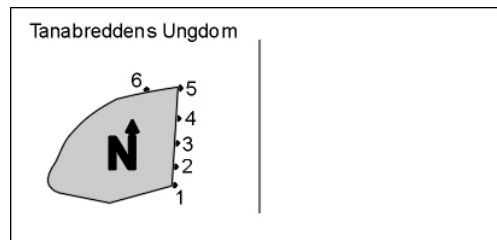
### RALLARSTEINEN

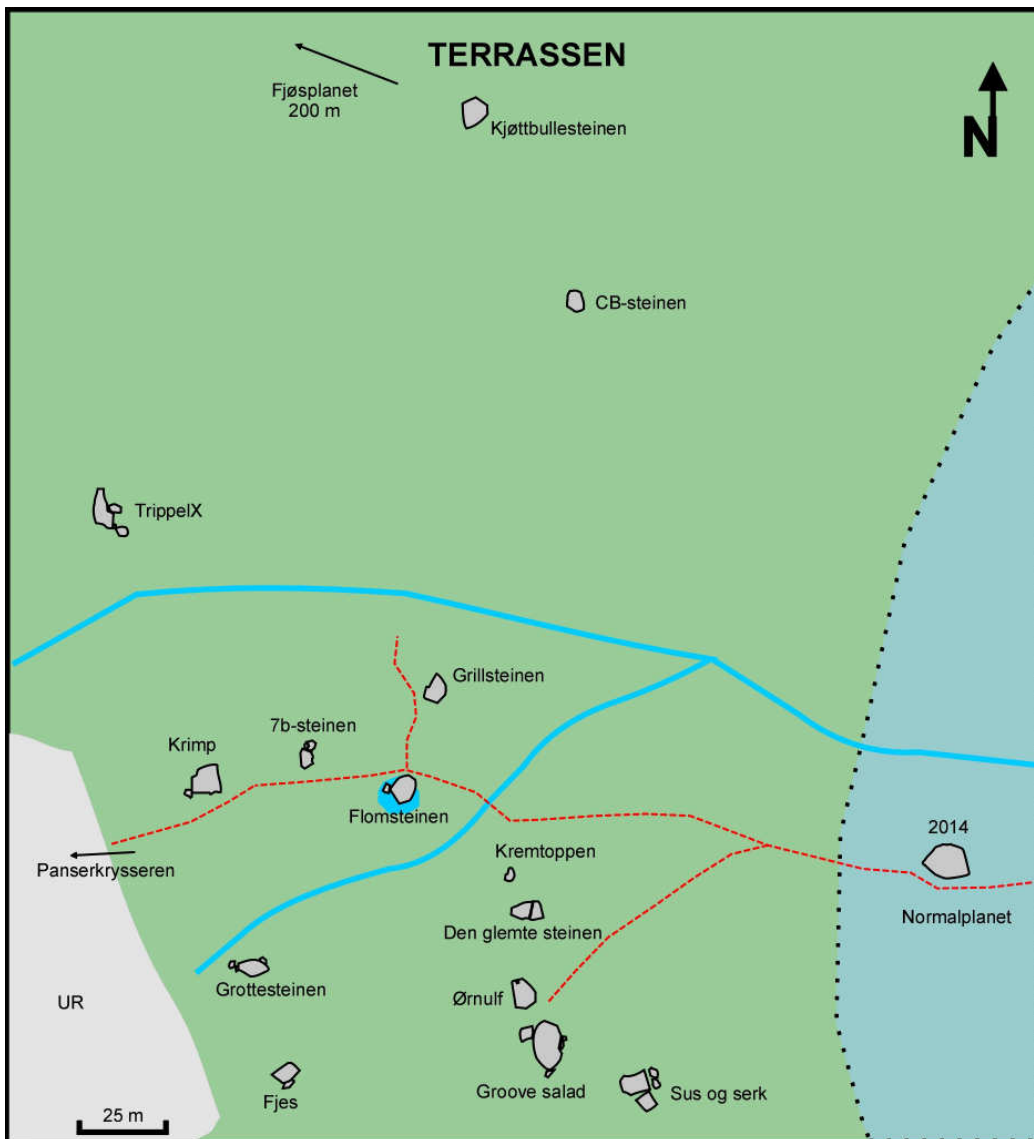
1. **Krystallkrimpen 5+:** Krimper på kort, vertikal vegg.
2. **Gamle rev 7a:** Tynn balanse på venstre side av hjørnet.
3. **Rallarn 6a:** Nydelig riss i vestveggen. Sitstart, 6b. Sitstart uten venstre kant 6c+.

**4. Nøkken 6a/b:** Opp på runde tak. Styrke og balanse.

### TANABREDDENS UNGDOM

1. **Mammaperm 4-:** Opp langs venstre kant av veggen.
2. **Pussur 4-:** Sitstart. Fin rissklatring.
3. **Strengere regler 4:** Rett opp veggen uten å bruke rissene.
4. **Rutesnapper'n 3:** Lett rissklatring.
5. **Gladlaksen 4:** Sitstart på steinen i bekken. Følg kanten opp mot venstre.
6. **Kulpen 2+:** Sjarmerende sva med potensiale for våt landing.



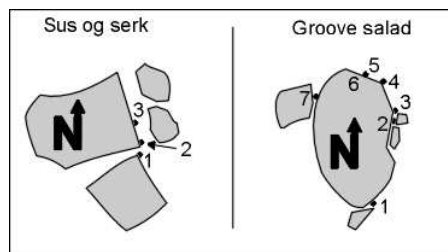


### SUS OG SERK

1. **Egoisten 6a:** Følg høyre kant.
2. **Sus i serken 6c:** Start på venstre hjørne. Opp via krimper og en nifs uttopping.
3. **Sus i shorts 6c+:** Sitstart 1,5 m til høyre for Sus i serken. Opp på sidetak til mugge. Samme uttopping som Sus i serken.

### GROOVE SALAD

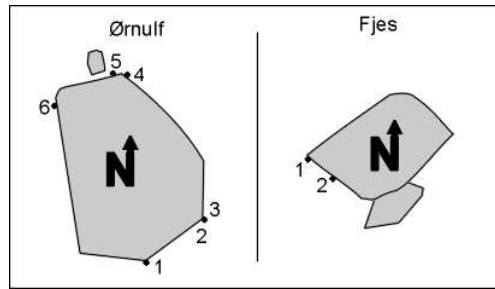
1. **Halgeir-traversen 5+:** Følg den runde kanten opp mot høyre. Bruk kun håndtak på kanten.
2. **Høyspenning 6a+:** Ekspontert undertak.
3. **B-V mantelen:** Klassisk mantelproblem.
4. **Shewolf 6b** Sitstart på buet hjørne. Rett opp.
5. **Superworld 5+:** Sitstart på liten hylle. Opp mot venstre på små tak.
6. **5:** Samme start som Superworld, men topper ut mot høyre.



7. **Travers enligt Lorentz:** Starter på bøttetak ved blokk. Travers langs kanten mot venstre, og avslutt like over der Superworld starter.

### ØRNULF

1. 5-: Opp langs kant på sidetak og krimper.
2. **Trikky 6b**: Sitstart. Skråriss mot venstre. Topp ut mot høyre via krimp oppe på kanten.
3. **Høydeskrek 5+**: Sitstart felles med Trikky. Riss mot høyre, rundt hjørnet og opp svaet.
4. 4+: Rett opp risset.
5. 3+: Sva.
6. **17.mai-ruta 5+**: Sitstart på krimpelist. Rett opp.



### FJES

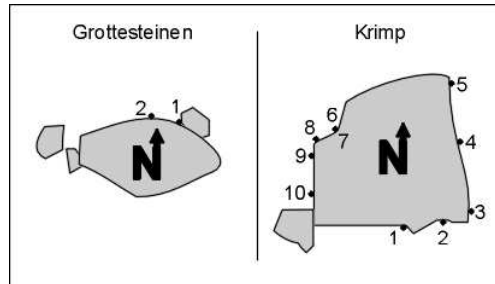
1. **Fjellbeck 6a**: Rett opp hjørnet på små tak.
2. **Maxilaris 6a**: Fra krimper og sidetak.

### GROTTESTEINEN

1. **Grottesque 6a**: Start inne i grotten. Tyn flytt til bøttetak. Videre mot høyre og opp.
2. **Jump and mantle 4+**: Stående start. Rett opp.

### KRIMP

1. 4: Opp dieder. Beste retur ned fra steinen.
2. **Håvards høne 5**: Opp dieder nær kanten.
3. **Sørøstkanten 3+**: Opp langs venstre kant av østveggen.
4. 5: Går midt i østveggen på flak og hyller.
5. **Hallo Cæsar 5**: Sidetak nær høyre kant av østveggen. Godt plassert bøttetak over kanten.
6. 4+: Sitstart. Følg risset opp mot venstre.
7. 5: Samme sitstart som 6, men går mer rett opp et annet riss.
8. 4+: Gode tak rett til venstre for hjørnet.
9. 4: Riss til venstre i krimpeveggen.



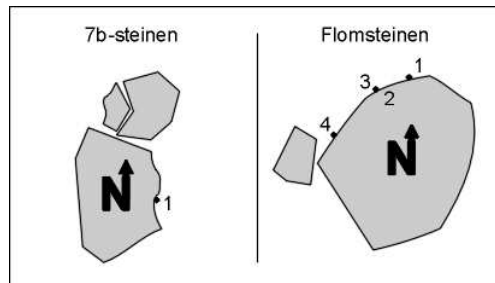
10. **DJ Krimp 6c+**: Start lavt mellom to steiner og krimpefesten er i gang.

### 7B-STEINEN

1. **Bort i natta 7b**: Sitstart. Følg opplagt linje på dårlige tak.

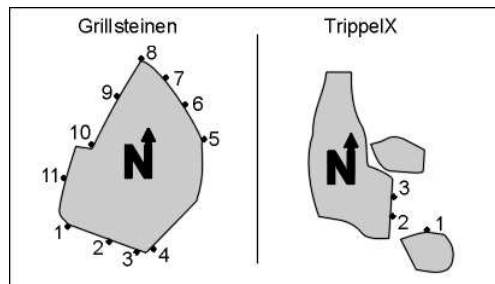
### FLOMSTEINEN

1. **Våte drømmer 6a**: Sitstart på skråhyll. Svakt mot venstre og opp.
2. **Midt mellom ingenting 7a**: Start med høyre hånd på sidetaket i Reddharen. Opp mellom Reddharen og Våte drømmer.
3. **Reddharen 6a**: Krimper og sidetak på et slags hjørne.
4. **Wet T-shirt contest 6b**: Start på undertak og langt opp til god list.



### GRILLSTEINEN

1. **Hjertestans 6a**: Sitstart. Opp langs kanten.
2. **Grillkrimpen 4**: Rett opp på gode krimper.
3. **Grillkanten 4+**: Opp langs høyre kant.
4. **Krydderhylla 3+**: Opp like til høyre for kanten.
5. **Returruta 2**: Lett opp og lett ned.
6. **Svaet 5**: Starter ca. 1 meter til høyre for Returruta. Rett opp.
7. **Brattsvaet 5**: Starter ca. 1 meter til venstre for Nordryggen. Rett opp.
8. **Nordryggen 3+**: Gode layback tak. Sitstart: 4+.
9. **Venstresvaet 3**: Rett opp midt på svaet. Uten hender: 5+.
10. **Diederet 3**: Slakt dieder.
11. **Nedturen 2**: Sva og hylle. Fineste vei ned fra steinen.



### TRIPPELX

1. 4-: Sitstart på tua. Følg kanten til hjørnet og opp, eventuelt rundt hjørnet.

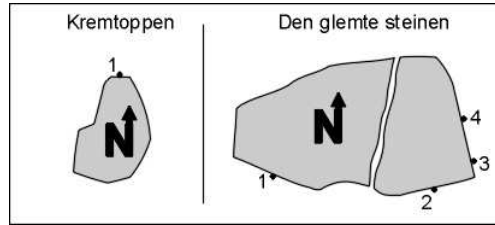
2. 5-: Tynn klatring på krimper i X'en til venstre.
3. 5: Opp X'en til høyre. Krimper.

### KREMTOPPEN

1. **Rundturen 4:** Sitstart på bøttetak. Travers rundt steinen uten å bruke tak over kanten.

### DEN GLEMTE STEINEN

1. **Fremtidsminneforeningen 4-:** No hands sva.
2. **Agurknøtt 4+:** Starter på god list. Langt flytt til bøttetak.
3. **Frem fra glemselen 4:** Kun et par tynne flytt i starten.
4. **Grobian 3-:** Rett opp der svaet er på det høyeste.

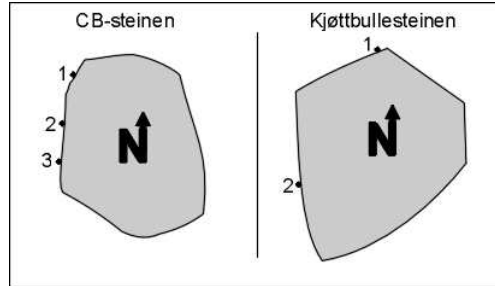


### CB-STEINEN

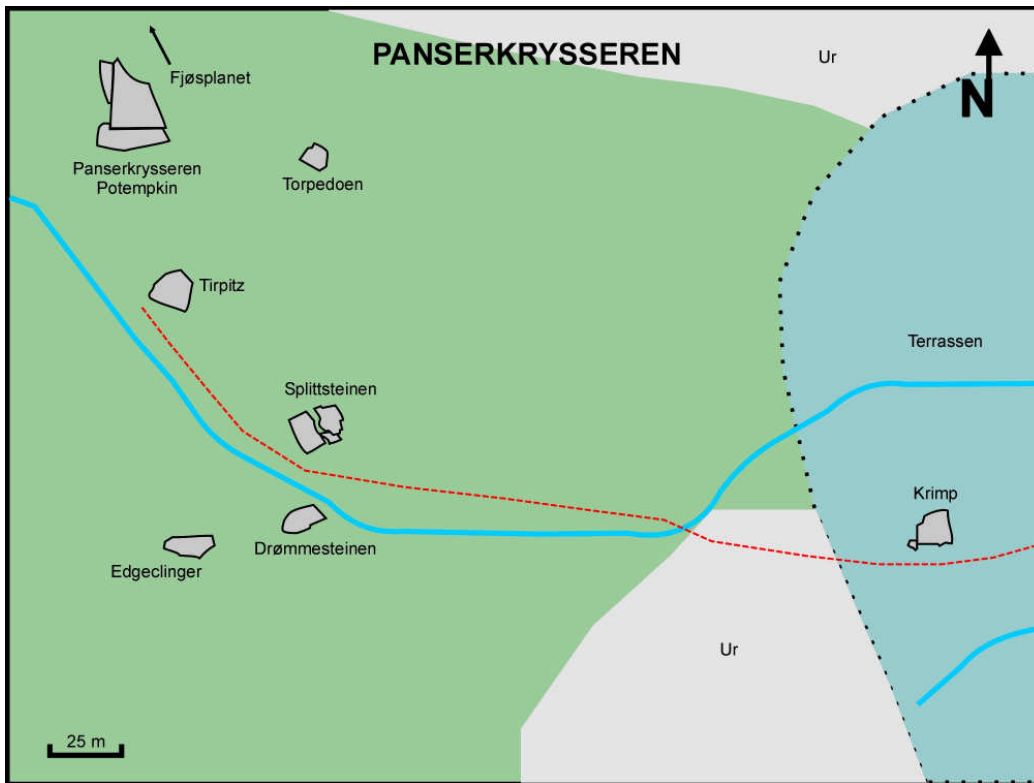
1. **CB-kanten 6a:** Fin balanse opp en rund kant.
2. **5:** Rett opp midt i veggen. Sidetak og krimper. Ikke bruk hylla til høyre.
3. **4+:** Går opp via hylla.

### KJØTTBULLESTEINEN

1. **Kjøttbullen 6a:** Sitstart. Opp svakt overhengende dieder. Variant via skrå krimpelist til høyre for diederet: 6a+.
2. **4-:** No hands sva i vestveggen.

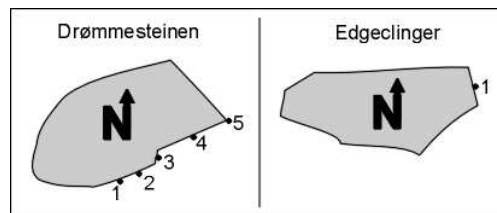






#### DRØMMESTEINEN

1. **5:** Start langt til venstre i veggen.
2. **6b:** Sitstart. Traverser hele steinen mot høyre. Lav variant følger risset til 4 og catcher til hjørnet. Høy variant følger toppkanten.
3. **5:** Rissklatring.
4. **6b:** Rett opp risset og enten til høyre mot hjørnet eller rett opp over kanten.
5. **Reisen til julestjernen 7c+:** Kanten til høyre.



#### EDGECLINGER

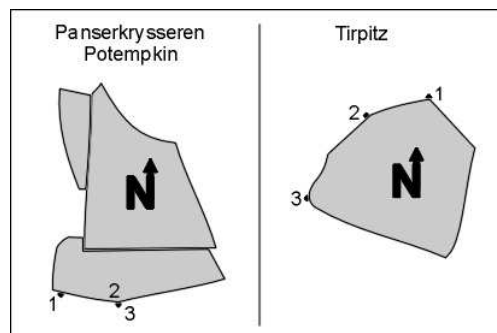
1. **Edgeclinger 6c+:** Klassisk tak.

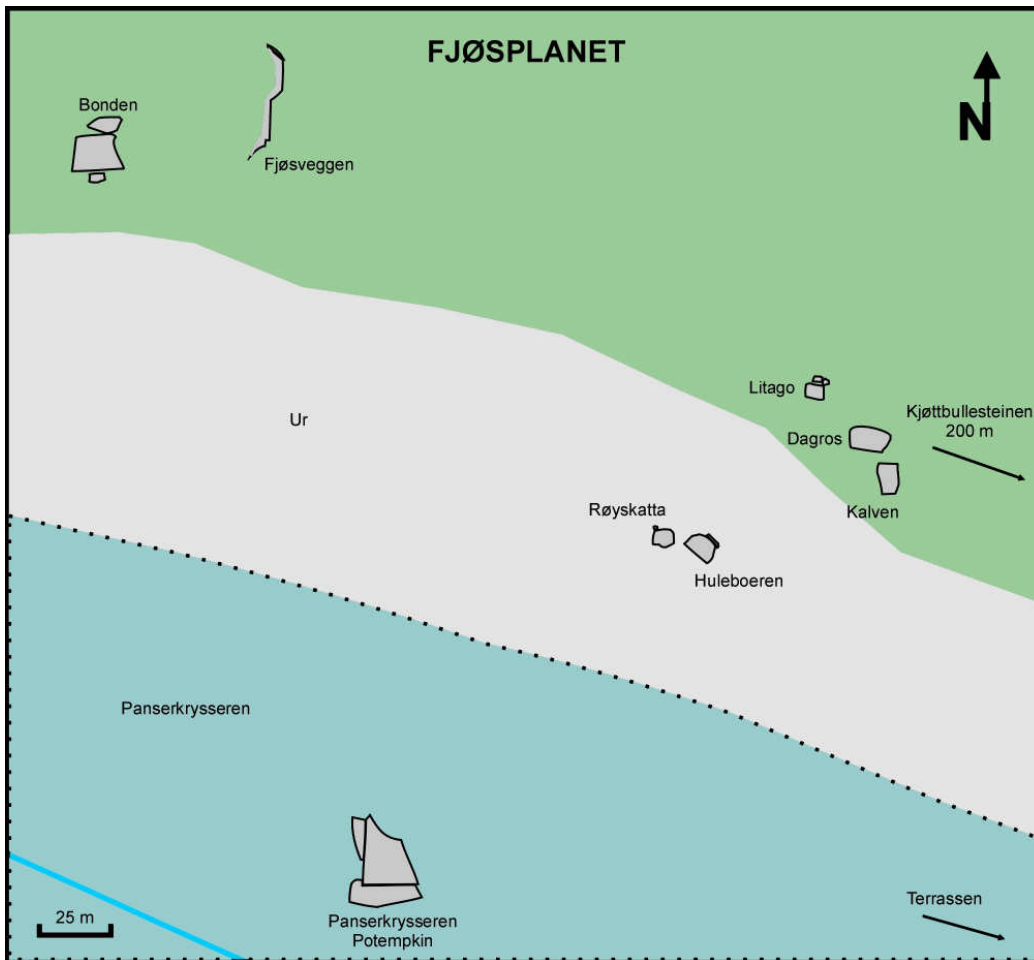
#### PANSERKRYSSEREN POTE MPKIN

- 1: Opp et flak helt til høyre i sørveggen.
- 2: Sitstart i horisontalt riss i overgangen mellom lyst og mørkt berg. Rett opp på krimper.
- 3: Samme start som 2, men travers mot høyre langs riss. Følg risset helt til kanten.

#### TIRPITZ

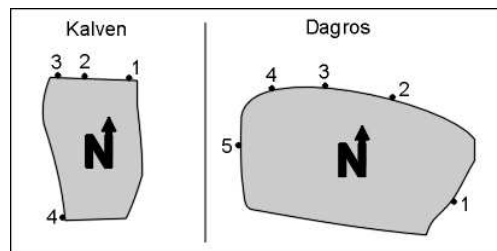
1. **5:** Opp langs kanten. Eneste retur ned fra steinen.
2. **Hit eit steg og dit eit steg...** 5+: Litt sikksakk opp rissene i en vertikal vegg.
3. **Tirpitz 6b+:** Hoppstart opp kanten. Variant med stående start: 6c.





### KALVEN

1. **Kalverompa 4-**: Sitstart. Rett opp mellom to kanter.
2. **Kalvedans 4-**: Tynt, men slakt sva.
3. **Kanten 3**: Høyrekanten på svaet.
4. **Calvados 4-**: Start på hjørnet og traverser langs kanten helt til topps.

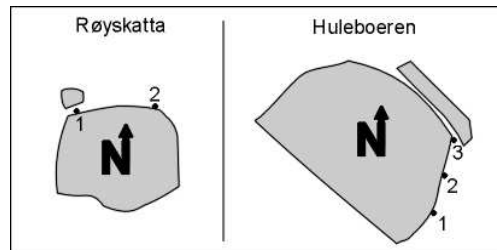


### DAGROS

1. **Mantelkjernepudding 3**: Klassisk mantleproblem.
2. **Spenefett 5+**: Start under overlappen. Ut mot venstre til godt sidetak nær kanten. Videre opp svaet uten å bruke kanten.
3. **Riss-i-ku 5-**: Fjøsplanet's feteste riss. Sitstart: 5.
4. **Ferdinand 5+**: Sidetak på kanten. Balanskevrevede.
5. **Kuskrekk 4+**: Sidetak og krimper. Skrå opp mot høyre.

### RØYSKATTA

1. **Hur bra som helst 6a+**: Stående i hullet. Opp og langs kanten mot høyre.
2. **Røyskatta**: Sitstart. Rett opp, følg kanten litt mot høyre og topp ut.



### HULEBOEREN

1. **Det var en gang et menneske 6a**: Sitstart under taket. Opp over kanten mot venstre.
2. **Steinaldertrim 6b**: Sitstart på sloper under taket. Opp over kanten.
3. **Flintstone 5+**: Sitstart på hjørnet. Rett opp.

### FJØSVEGGEN

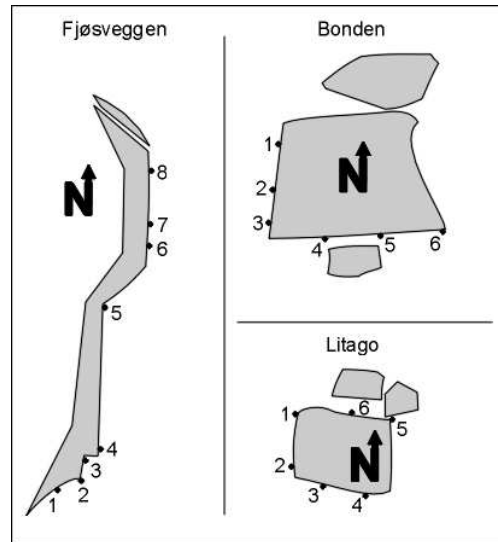
1. **Stalltips 5+**: Start i tverriss og sidekrimp. Opp mot venstre.
2. **På vippen 4+**: Følg kanten uten å bruke hylla i diederet.
3. **Låvebrua 2**: Dieder.
4. **Hengelåsen 5-**: Start på sidetak. Skrå opp mot høyre. Ikke bruk kanten til venstre.
5. **Låvedøra 2-**: Eksponert layback rett over grisebingen.
6. **Boltepistol 6a**: Start i tverriss. Opp via sidetak.
7. **Gamle Svarten 3+**: Rissklating.
8. **Hopla hopla 5-**: Sitstart. Langt strekk til toptaket.

### BONDEN

1. **Felleskjøpet 5+**: Start i venstre kant av tydelig strek som krysser svaet i et par meters høyde. Rett opp.
2. **Høyballen 4**: Starter nesten midt på svaet. Skrå mot høyre.
3. **Kjeledressen 3+**: Starter en god meter fra kanten. Rett opp.
4. **Sigden 3+**: Opp langs et lite dieder.
5. **Høyonna 3+**: Opp langs flak.
6. **Værhanen 3+**: Følg kanten til topps.

### LITAGO

1. **Slått på streken 5-**: Sitstart. Opp langs kanten.
2. **Rømmen 2-**: Eneste retur ned fra steinen.
3. **Krimpetrekkeren 5-**: Sitstart. Krimper til topps.
4. **Melkespannkasting 4-**: Rett opp på gode tak.
5. **Biola 4-**: Opp langs kanten.



6. **Bondeknøl 4**: Opp gjennom overlappen.